

令和6年度 市民大会 男子 団体戦 Aグループ 成績表

令和6年9月1日

●チームの集合時間

- ・7時50分集合は、2, 3, 5, 6, 8, 9, 11, 12、のチーム
- ・9時20分集合は、1, 4, 7, 10のチーム(シードのチーム)

●試合形式

- ・6・6で7ポイントタイブレーク(ノード方式)
- ・試合前の練習は左右サーブ2本ずつのみ

●順位の決定方法

まずブロック毎の順位を下記の方法で行う。次に同じ順位の中で下記により順位決

1. 団体の勝数が多い方を上位とする。—①
2. ①が同数の場合は、合計の取得セット数の多い方を上位とする。—②
3. ②が同数の場合は、合計の取得ゲーム数の多い方を上位とする。—③
4. ③が同数の場合は、合計の取得ゲーム数から負けのゲーム数を引いた数が多い方を上位とする。—④
5. ④が同数の場合は、抽選により決定する。

Aブロック

第1シード	チーム名	勝敗	試合結果	勝敗	試合結果	勝敗	試合結果	チーム勝敗	第1順位	第2順位	第3順位	第4順位	ブロック内順位	全体順位
	1.ウイングTC-A	2.アルチザンA	3.朝6	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差						
	1.ウイングTC-A							勝 負						
	2.アルチザンA							勝 負						
	3.朝6							勝 負						

Bブロック

第2シード	チーム名	勝敗	試合結果	勝敗	試合結果	勝敗	試合結果	チーム勝敗	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差	ブロック内順位	全体順位
	4.多摩川BTC-B	5.ウイングTC-B	6.ブルーソックスB	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差							
	4.多摩川BTC-B							勝 負							
	5.ウイングTC-B							勝 負							
	6.ブルーソックスB							勝 負							

Cブロック

第3シード	チーム名	勝敗	試合結果	勝敗	試合結果	勝敗	試合結果	チーム勝敗	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差	ブロック内順位	全体順位
	7.SAC-A	8.オフショットB	9.チームプリン	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差							
	7.SAC-A							勝 負							
	8.オフショットB							勝 負							
	9.チームプリン							勝 負							

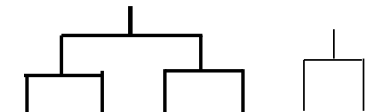
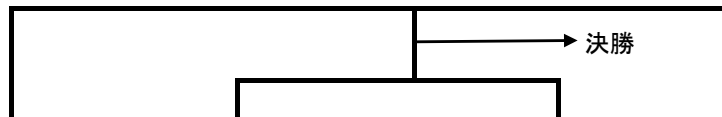
Dブロック

第4シード	チーム名	勝敗	試合結果	勝敗	試合結果	勝敗	試合結果	チーム勝敗	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差	ブロック内順位	全体順位
	10.多摩川BTC-A	11.サタモニ	12.オフショットA	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差							
	10.多摩川BTC-A							勝 負							
	11.サタモニ							勝 負							
	12.オフショットA							勝 負							

●決勝トーナメント

3位決定戦

●順位表



ブロック内順位	Aブロック	Bブロック	Cブロック	Dブロック
1位				
2位				
3位				

- 決勝トーナメントへ
- (5位～8位)
- (9位～12位)